LIGA INDUSTRIAS REGIAS

Reglamento de Competencias *Julio de 2023*

B A S E S

A) Se harán torneos semestrales con las siguientes fechas:

- Apertura: del: 1er. Lunes de enero
  al: 3er. Lunes de junio
- Cierre del: 1er. Lunes de julio
  al: 1er. Lunes de diciembre

b) El torneo es abierto (hombres y mujeres) pero haciendo una sola compilación y una sola premiación sin separar a los hombres de las mujeres, así mismo todos los premios son con ventaja incluida llevando la misma ventaja las mujeres que los hombres.

REGLAS DE COMPETENCIA

1. - Se consideran de 10 minutos de tiros de práctica (con o sin pinos) antes de dar inicio al torneo.

2. - Los equipos deberán estar integrados por un mínimo de 5 jugadores y un máximo de 8, pudiendo tener sólo 2 jugadores de primera fuerza.

3. - El primer partido de la temporada jugará con el handicap que cada jugador tenga al final de la temporada anterior, Siempre y cuando halla completado un mínimo de 21 juegos en el torneo anterior, de lo contrario de considerara como Jugador Nuevo; Se compilarán 150 puntos por cada jugador ausente en el equipo (máximo 2 jugadores).

4. - Para que un juego tenga validez el equipo deberá estar representado cuando menos por 3 jugadores.

5. - Cuando un equipo o un jugador llegue tarde podrá entrar a jugar siempre y cuando dos equipos que se encuentren jugando en las mesas contiguas estén completos y no hayan cerrado la quinta entrada.
Esta regla se aplica también a los equipos que estén incompletos, si los equipos de la derecha o de la izquierda que estén completos ya cerraron la quinta entrada ya no podrán entrar y tendrán que esperar el siguiente juego. Esta regla se aplica únicamente en el primer juego, en el segundo y tercero se toma en cuenta el equipo contra el que se está jugando si cerraron la quinta entrada ya no podrán entrar a jugar.

6. - La segunda semana en adelante cada jugador que complete cuatro juegos en la temporada se le computará a un nuevo handicap; mientras no se complete cuatro juegos conservará el handicap de la temporada anterior. Posterior al primer mes de competencias el jugador que no haya completado cuatro juegos y no haya computado un handicap nuevo en la temporada tendrá cero de handicap, en tanto no juegue sus cuatro juegos. Los jugadores de Equipos Nuevos computaran handicap con 2 juegos cada uno de los jugadores.

7. - El handicap será el 80 % de la diferencia entre su promedio y 210; la ventaja máxima será de 40 pinos.

8. - Para efectos de altas y bajas de jugadores éstas deberán hacerse siempre y cuando no se haya rebasado el 60% de juegos programados en el rol de juegos.

9. - Hasta la fecha límite de altas, los jugadores de nuevo ingreso deberán de jugar para que tenga validez su inscripción y podrán jugar en la misma semana en que se den de alta.

10. - Si un jugador cambia de equipo pierde su récord anterior y empieza como jugador nuevo sin handicap, debiendo darse de baja del equipo anterior simultáneamente a la alta en el nuevo equipo. Con Excepción en cambios de Temporada.

11. - Cuando algún equipo entre al torneo en fecha posterior a la primera semana se seguirá los siguientes criterios para los puntos no disputados:

a) Si el equipo entra en la segunda semana del torneo se tomarán dobles los puntuajes de esa semana tanto para el equipo como para los jugadores, jugando los jugadores del equipo nuevo pino neto sin handicap.

b) Si el equipo entra en la tercera semana del torneo se jugará de igual manera a doble puntuación sobre puntuaje en esa semana y la cuarta semana la jugarán doble también, pero ya con handicap. Si el equipo entra en la cuarta semana del torneo o después no se podrán recuperar los puntos no ganados.

12. - Todos los jugadores tienen obligación de identificarse con el coordinador, cuando así lo solicite el capitán del equipo contrario. Si hay duda el jugador jugará con cero de handicap hasta que se verifique su identidad y se considere su handicap real.

13. - Aquel capitán o jugador de equipo que sea sorprendido de mala fe alterando los resultados obtenidos por el equipo o sus jugadores al término de la línea, serán expulsados del torneo.

14. - El jugador una vez que realice su tiro, deberá regresar sin invadir la mesa adjunta, para no molestar al jugador que se está preparando para realizar su tiro.

15. - Es obligación del jugador que va tirar, el respetar una mesa a la izquierda y una a la derecha.

16. - En caso de aproximarse a tirar dos jugadores simultáneamente tendrá prioridad el jugador de la mesa derecha.

17. - Cada jugador sólo podrá tener una bola en la bolera.

18. - Al inicio del juego cuando solamente un jugador de un equipo o el primer jugador de los dos equipos han jugado en una pista equivocada y el error es descubierto antes de que otro jugador haya lanzado, la bola será declarada muerta y el jugador (o los jugadores) lanzarán nuevamente en la pista correcta, cuando más de un jugador ha jugado en una pista equivocada, el juego será completo sin reajuste y el próximo juego se empezará en la pista que ha sido fijada correctamente.

19. - Los tiros que durante el partido se hagan en la mesa equivocada se anularán y el jugador tendrá que tirar de nuevo en la mesa correcta.

20. - Jugador que golpee con manos o pies las instalaciones del boliche donde está jugando o diga palabras malsonantes, será amonestado la primera vez y expulsado la segunda vez ya que esto se califica como conducta antideportiva.

21. - Durante los juegos cuando los detectores de fault estén activos, estos se tomarán en cuenta. Solo se podrá anular el fault cuando sea evidente que el jugador no lo cometió y que se trata de una falla mecánica para tal efecto el jugador no se deberá de mover de la mesa y deberá de aceptar la cancelación mínimo un jugador del equipo contrario que haya presenciado el tiro. Además, Cuando se cometa un Fault evidentemente visible, aunque No estén activados los marcadores electrónicos o no lo detecten, Este tiro se considera Fault.

22. - Todos los equipos al momento de inscribirse, llenarán una cédula de inscripción con los nombres de los integrantes y el capitán quien será la única persona que podrá efectuar aclaraciones, protestas o reclamaciones relacionadas con el torneo, cuando la protesta sea contra otro equipo está deberá realizarce por escrito.

23. - Contará un punto por cada juego y un punto por la serie, en caso de empate en un juego el punto lo ganará el que gane la serie y si empata en

serie lo gana el que gane dos juegos y si empata un juego y la serie se dividirán en los puntos aplicándose dos a cada equipo.

24. - Cuando un equipo juegue sólo se tomará en cuenta las siguientes observaciones:

a) Deberán de derribar un mínimo de 900 pinos si el equipo está completo, si son menos de cinco jugadores los que están jugando el mínimo será de 850 pinos incluyendo el dommy.

b) Este criterio se aplica para la serie multiplicando x tres a los mínimos requeridos.

c) No participarán más de cinco jugadores por juego.

d) Se tomará en cuenta lo que tiren únicamente para su promedio individual y del equipo sin derecho a premiación por juego o series altas.

e) Deberán de recabar la firma del capitán de un equipo adyacente.

25. - Los capitanes deberán de revisar que se anoten debidamente los juegos de su equipo, del contrario y el HDCP que acredite sea el correcto ya que no se aceptan reclamaciones si el resultado del proceso de las compilaciones difiere del especificado.

26. - Si una hoja de compilación no se entrega en la barra de control, no se contarán los puntos ganados asignándose cero puntos a ambos equipos a menos que uno de los dos capitanes presente dentro de los siguientes 15 días de la copia firmada con los resultados.

27. - En cualquier falta al reglamento de juego, se aplicará el criterio establecido en el boliche organizado local y nacionalmente.

28. - Cualquier aclaración o asunto no contemplado en el reglamento se turnará al vicepresidente de deportes para solución.

PREMIACION

El reglamento para la premiación se efectuará con las siguientes bases:

a) Sólo tendrán derecho a trofeo los equipos y jugadores que terminen el torneo, así mismo sólo tendrán derecho a trofeo los jugadores que completen un mínimo del 66% total de juegos del torneo, y si se tiene patrocinio de playeras, estas se usarán en forma permanente. Aquí se requiere solidaridad con los compañeros y la mesa directiva.

b) Así mismo solo los jugadores que tengan un 66% de participación del total de juegos, tendrán derecho a los premios semestrales del torneo.

c) Las premiaciones se efectuarían para el primero, segundo y tercer lugar de los siguientes eventos:

- Mejores Equipos (puntos acumulados)
- Promedio Individual
- Juego Alto por Equipo (con HDCP)
- Serie Alta por Equipo (con HDCP)
- Serie Alta Individual (a Pinos Netos)
- Juego Alto Individual (a Pinos Netos)

PREMIOS ESPECIALES INDIVIDUALES

El reglamento para los Premios Especiales Individuales se efectuará con las siguientes bases:

Existirán dos tipos de premiaciones especiales individuales:

a) Semanal: serán otorgados sólo en una ocasión por Jugador por torneo. Y serán por Series Netas, contra una puntuación Fija por Torneo.

b) Semestral (o por Torneo): son acumulables. Los cuales se entregaran en la ceremonia de premiación. Y los cuales serán por Juegos a Pinos Netos mayores a una puntuación Fija por Torneo.

c) En caso de que se realicen Juegos Extraordinarios (como perfectos o fuera de lo común), se premiaran con un reconocimiento especial.

NOTA: *En caso de que existan o ocurran situaciones especiales, fuera de las establecidas en este reglamento se pondrán a consideración por una comisión especial por la Mesa Directiva y los Capitanes de los Equipos.*