



REGLAMENTO TORNEO DE BOLICHE XIGNUX CORPORATIVO

El presente reglamento, tiene como finalidad definir los parámetros para el buen desarrollo de las actividades del Torneo de Boliche Xignux Edición 2018, el cual incluye los siguientes puntos:

-.

1. El Torneo de Boliche Xignux Edición 2018, se desarrollará los días Jueves de cada semana a partir del 16 de Agosto y hasta el 18 de Octubre del 2018.

En esta temporada se contemplaran diez fechas de las cuales se realizarán los ajustes de rondas de posiciones en virtud de los equipos inscritos, mismos que se comunicarán en el Rol de Juegos antes del inicio del Torneo.

2. Los equipos deberán estar formados como mínimo 4 (cuatro) integrantes y como máximo 5 (cinco) sin excepción.
3. En caso de ausencia de Jugadores Titulares podrá participar en cada equipo algún familiar o jugador de otro equipo que deseé jugar. Esta participación no podrá ser objetada por los capitanes de ningún equipo, bajo el entendido de que el marcador de la persona jugando en lugar de un jugador titular contará como Dummy. La participación de estos jugadores emergentes es con la finalidad de que se usen las líneas pagadas, pero sin perjudicar o beneficiar a ningún equipo.
4. En este torneo solo podrán participar empleados activos de **Oficinas Corporativas**, esto es empleados dados de alta en **Xignux Corporativo, S.A. de C.V.**, y **solo personal Administrativo de Shareser, S.A. de C.V.**, vigentes en nómina, así como practicantes plan empresa escuela, que tengan contrato vigente durante la realización del torneo. Les agradeceremos no inscribir a participantes como consultores externos, proveedores o clientes. En el caso de que no se completen los equipos se podrá invitar a un equipo completo externo a la empresa.



5. Existirá un Comité Organizador, el cual será apoyado por cada uno de los capitanes de los equipos inscritos, para la vigilancia del buen cumplimiento de este reglamento.
6. Todos los integrantes del equipo deberán jugar al menos una línea, en el caso de que el equipo no se complete utilizarán "Dummy" o lo descrito en el punto 3. El Comité Organizador, revisará cualquier caso especial que surja así como cualquier anomalía en la participación de los integrantes de los equipos registrados.
7. Para que un juego tenga validez, el equipo deberá estar representado cuando menos por dos jugadores cuando cierre la tercera entrada de su juego. Si algún equipo no está representado cuando menos por dos jugadores perderá el punto por default, sin embargo, el jugador presente deberá jugar normalmente completando sus juegos, esto es diez entradas, si después del término de la tercera entrada llegan los jugadores restantes del equipo, que perdió por default, no podrán jugar el juego y solo podrán hacerlo a partir del siguiente. La puntuación que hagan los jugadores del equipo que perdió contará para su estadística individual.
8. En la sesión de inauguración se observarán las siguientes condiciones:
 - a) Se jugará sin "Dummy" y la puntuación será incluyendo el hándicap de la temporada pasada y en caso de que no haya participado algún nuevo integrante se le dará un hándicap de 30 puntos hombres y 40 puntos mujeres.
 - b) A partir del segundo juego se tomarán los siguientes criterios:
 1. La ventaja real (handicap) por jugador se obtendrá solo hasta después que haya participado en 1 juego de cualquier serie.
 2. La ventaja contará a partir de la segunda fecha.
 3. Una vez que un jugador dado de alta haya completado un juego, la ventaja contará a partir de la siguiente sesión.
9. El handicap (ventaja) será calculado por el sistema de puntuación del Bol San Pedro de acuerdo a las normas de Torneos Establecidas y será publicado en los comunicados que se emitan por parte del Comité Organizador.



10. Ningún jugador podrá cambiarse a otro equipo, únicamente en el caso de que su equipo cause baja, el integrante que desee continuar podrá hacerlo con otro equipo, manteniendo sus datos.
11. Se jugará por puntos, tomando como base el total de pinos derribados más la ventaja de los jugadores participantes, cada juego ganado será un punto, y la suma total de los tres juegos (serie) será el cuarto punto.
12. En caso de empate, el juego se definirá dando el punto al equipo que haya realizado la mayor serie.
13. Si al final la serie terminara empatada, el equipo que tenga dos juegos ganados obtendrá el punto.
14. Pino desplazado o que esté en movimiento y lo tire la máquina, será pino contabilizado.
15. Se publicarán los resultados de equipos y jugadores semanalmente por parte del Comité Organizador.
16. La premiación se desarrollará al término del Torneo, y se premiarán a los que sean:
 - a) Primer Lugar por Equipo
 - b) Segundo Lugar por Equipo
 - c) Tercer Lugar por Equipo
 - d) Primer Lugar Individual Varonil y Femenil
 - e) Segundo Lugar Individual Varonil y Femenil
 - f) Tercer Lugar Individual Varonil y Femenil.

17. Definiciones:

Juego: Puntuación neta hecha durante las diez entradas más la ventaja.

Serie: Sumatoria de los pinos derribados (incluyendo ventaja) de cada uno de los tres juegos.



Entrada: La décima parte de un juego.

Dummy: Jugador fantasma que ayuda con puntuación determinada de pinos netos a aquellos equipos incompletos (100 puntos.)

18. Los casos no previstos en las bases antes anotadas serán resueltos por el Comité Organizador en conjunto con los Capitanes de los equipos inscritos y la decisión será inapelable.
19. Favor de presentarse puntualmente, los tiros de práctica darán inicio a las 6:45 P.M. para posteriormente dar inicio oficial 7:00 P.M.
20. El equipo ganador será el que haya acumulado más puntos ganados en el transcurso del torneo. En caso de empate en puntos, el equipo que tenga la mayor cantidad de pinos derribados será el equipo ganador.
21. El presente reglamento deberá estar firmado por el Comité Organizador, así como por cada uno de los capitanes de los equipos participantes como Comité de Vigilancia.

Comité Organizador
Torneo de Boliche Xignux Corporativo
Edición 2018