Liga Monday Night

lunes 8:30 pm **Torneo de boliche en Bol San Pedro**

Reglamento *Revision :Enero a Diciembre del 2018*

B A S E S

A) Los Torneos para el 2018 seran de 23 semanas cada uno, con las siguientes fechas:
Del 8 de enero al 25 de Junio y del 2 de Julio al 17 de Diciembre, cada uno con Rondas de Posiciones cada 5 semanas y una Ronda de Posiciones Final.

B) En los Torneo los Equipos jugaran en Formato de ***Ternas*** (3 Jugadores) y podrán ser de hombres y/o mujeres o mixtos, y con una Premiación para cada Genero (hombres y mujeres), así mismo "Todos los Premios son sin ventajas o sin hándicap".

REGLAS DE COMPETENCIA

1. - Se consideran 10 minutos de tiros de práctica sin pinos antes de dar inicio al torneo.

2. - Los equipos deberán estar integrados por un mínimo de 3 jugadores y un máximo de 8, solo se admite 1 jugador de primera o 2 jugadores de segunda fuerza por equipo.

3. - La primer semana de cada temporada se jugará con hándicap del Torneo Anterior con al menos 21 Juegos Jugados, se calculara del nuevo Hándicap hasta que cada jugador haya completado 2 Juegos, y se aplicara en la siguiente semana de competencia. Se compilarán **125** puntos por jugador ausente en el equipo (máximo 1 jugador).

   a) Para iniciar cada Torneo, se acomodaran los Equipos en Base a los Resultados del Torneo Anterior y los Nuevos se colocaran al Final de la Lista.

4. - Para que un juego tenga validez, el equipo deberá estar representado cuando menos por 2 jugadores y 1 Dommy o Ausente.

Liga Monday Night

lunes 8:30 pm **Torneo de boliche en Bol San Pedro**

Reglamento *Revision :Enero a Diciembre del 2018*

5. - Cuando un equipo o un jugador llegue tarde podrá entrar a jugar siempre y cuando los dos equipos que se encuentren jugando en las mesas contiguas no hayan cerrado la quinta entrada.
Esta regla se aplica también a los equipos que estén incompletos, si los equipos de la derecha y de la izquierda que estén **completos** ya cerraron la quinta entrada ya no podrán entrar y tendrán que esperar el siguiente juego. Esta regla se aplica únicamente en el primer juego, en el segundo y tercero se toma en cuenta el equipo contra el que se está jugando, si cerraron la tercera entrada, ya no podrán entrar a jugar.

6. – A partir de la segunda semana en adelante, se le computará el nuevo hándicap para cada jugador que complete 2 (dos) juegos y se verá Reflejado las siguiente semana; Los jugadores tendrán 4 semanas para completar su Nuevo Hándicap, de lo Contrario lo perderán.

7. - El handicap será el 80% de la diferencia entre su promedio y 180; la ventaja máxima será de 40 pinos para Hombres y 60 pinos para Mujeres.

8. - Para efectos de Altas de jugadores éstas deberán hacerse siempre y cuando no se haya rebasado el 50% de juegos programados en el rol de juegos, Lo que implica que hasta la semana 12 de competencia.

a) Se podrá sustituir al jugador aun rebasado el 50% de juegos programados en el rol de juegos por causas de enfermedad, siempre y cuando se compruebe su INCAPACIDAD.

9. – Los premios individuales serán considerados solo los jugadores con mínimo el 50% del total de juegos más un juego en el torneo. Para premiaciones de equipos solo que el jugador tenga mínimo tres juegos antes del 50% del torneo o sea 1 semana antes de la Final, podrá jugar la final.
En caso de enfermedad o accidente comprobado se considerara para premiación.

10. - Si un jugador cambia de equipo pierde su récord anterior y empieza como jugador nuevo sin handicap, debiendo darse de baja del equipo anterior simultáneamente a la alta en el nuevo equipo, así mismo pierde su record de juegos para premiación. Con excepción en cambios de temporada (solo en la Primer Semana de Competencia).

11. - Cuando algún equipo entre al torneo en fecha posterior a la primera semana se seguirá los siguientes criterios para los puntos no disputados:

a) Si el equipo entra en la segunda semana del torneo se tomarán dobles los puntajes de esa semana tanto para el equipo como para los jugadores, jugando los jugadores del equipo nuevo pino neto sin handicap.

b) Si el equipo entra en la tercera semana del torneo se jugará de igual manera a doble puntuación sobre puntaje en esa semana y la cuarta semana la jugarán doble también, pero ya con handicap. Si el equipo entra en la cuarta semana del torneo o después no se podrán recuperar los puntos no ganados.

c) Después de dos semanas de haber jugado no se aceptan reclamaciones siempre y cuando no se juegue ronda de posiciones.

12. - Todos los jugadores tienen obligación de identificarse con el coordinador, cuando así lo solicite el capitán del equipo contrario. Si hay duda el jugador jugará con cero de handicap hasta que se verifique su identidad y se considere su handicap real.

13. - Aquel capitán o jugador de equipo que sea sorprendido de mala fe alterando los resultados obtenidos por el equipo o sus jugadores al término de la línea, serán expulsados del torneo.

14. - El jugador una vez que realice su tiro, deberá regresar sin invadir la mesa adjunta, para no molestar al jugador que se está preparando para realizar su tiro.

15. - Es obligación del jugador que va tirar, el respetar una mesa a la izquierda y una a la derecha.

16. - En caso de aproximarse a tirar dos jugadores simultáneamente tendrá prioridad el jugador de la mesa derecha.

17. - Cada jugador sólo podrá tener una bola en la bolera, con excepción de Jugar Sin Equipo Rival o con el Equipo BYE.

18. - Al inicio del juego cuando solamente un jugador de un equipo o el primer jugador de los dos equipos han jugado en una pista equivocada y el error es descubierto antes de que otro jugador haya lanzado, la bola será declarada Bola Muerta y el jugador (o los jugadores) lanzarán nuevamente en la pista correcta.

19. - Los tiros que durante el partido se hagan en la mesa equivocada se anularán y el jugador tendrá que tirar de nuevo en la mesa correcta.

20. - Jugador que golpee con manos o pies las instalaciones del boliche donde está jugando o diga palabras malsonantes, será amonestado la primera vez y la segunda vez suspendido dos semanas ya que esto se califica como conducta antideportiva.

21. - Todos los equipos al momento de inscribirse, llenarán una cédula de inscripción con los nombres de los integrantes y el capitán quien será la única persona que podrá efectuar aclaraciones, protestas o reclamaciones relacionadas con el torneo, cuando la protesta sea contra otro equipo está deberá realizarse por escrito.

22. - Contará un punto por cada juego y un punto por la serie, en caso de empate en un juego el punto lo ganará el que gane la serie y si empata en serie lo gana el que gane dos juegos y si empata un juego y la serie se dividen los puntos aplicándose dos a cada equipo.

23. - Cuando un equipo juegue sólo se tomará en cuenta las siguientes observaciones:

a) Deberán de derribar un mínimo de 500 pinos si el equipo está completo, si son dos jugadores los que están jugando el mínimo será de 480 pinos incluyendo el dummy, esto considerado de 4 dommy de 125.

b) Este criterio se aplica para la serie multiplicando x tres a los mínimos requeridos.

c) Participarán tres jugadores por juego.

d) Se tomará en cuenta lo que tiren, únicamente se considera para su promedio individual y del equipo.

e) Deberán de recabar la firma del capitán o suplente de un equipo adyacente o del coordinador.

f) Si un equipo es nuevo sus jugadores no tienen handicap y juegan solos: tendrán que tirar 450 pinos para ganar un juego con 3 jugadores y con 2 jugadores y 1 dommy es 425 pinos.

24. - Los capitanes deberán de revisar que se anoten debidamente los juegos de su equipo, del contrario y el handicap que acredite sea el correcto ya que no se aceptan reclamaciones si el resultado del proceso de las compilaciones difiere de lo firmado.

a) Deberá aparecer la firma de cada capitán registrada en hoja compilada por el coordinador, a falta de el Cualquier capitán o suplente.

25. - Si una hoja de compilación no se entrega en la barra de control, no se contarán los puntos ganados asignándose cero puntos a ambos equipos a menos que uno de los dos capitanes presente dentro de los siguientes 8 días posteriores a la fecha la copia firmada por los dos capitanes con los resultados.

26. - Cualquier anomalía en pistas, sobremesa, maquinas, así como mantenimiento comunicarlo al Coordinador de la Liga.

27. - Cualquier aclaración o asunto no contemplado en el reglamento se turnará al coordinador para solución, Junto a Todos los Capitanes.

NOTA: *En caso de que existan o ocurran situaciones especiales, fuera de las establecidas en este reglamento se pondrán a consideración por el Coordinador de la Liga y los capitanes de los equipos.*

Atentamente:

Jesús González Franco.

Coordinador de la Liga Monday Night

Correo: jgzzfranco@hotmail.com

Celular: 044 (81) 8396-0427